

PairMonitor開発の為のシミュレーション研究

2014/7/22 ILC夏の合宿

東北大学M1 山口 信二郎

T.Tauchi, K. Yokoya, H.Ikeda, Y.Terashima, A.Ishikawa

Introduction

What is the Pair Monitor?

- ILC用のBeam tuningモニター。 - ビームパイプの近くに設置される (Fcal region) - Pixel型検出器 (~ 400µm × 400µm:4 年前) - Pair backgroundを観測(ヒットした数,位置) ▶ beam衝突により生成されたPairは、バンチ の電磁場により散乱されるので、バンチの 情報を持つ。

4年間研究がストップしていた。 昨年6月に提出されたTDRの条件の下で、どのような 性能が要求されるかをシミュレーションにより求める。



IP



Event generation

TDRの情報に従い、Pair backgroundのEventを生成した。 理想状態でない(位置、サイズのずれ)ビームもシミュレーションした。



エネルギーが低い粒子→大きい角度で飛ぶ →大きい角度だが低エネルギーなので磁場による 螺旋半径が小さく、Pair MonitorにHit?

Event Selection (first step)



Distribution on Pair Monitor



IP発生したlow angleの粒子がビームパイプに沿って飛び、Pair MonitorにHitした状況を再現出来た。

Beam tuningの為の変数:Pair BGの総数



→ Pair BGの総数を用いてビームサイズの情報を得る事が出来る。

Mokkaを用いたFull Simulation結果① BeamCalについて



Mokkaを用いたFull Simulation結果② BeamCalとPairMonitorの比較



2つとも同じPixel sizeになってしまっている。 また、中心の位置がdown stream pipeになっている。 →Geometry情報を訂正しなければならない。

・自分でPair MonitorのGeometryを作る必要がある。

Pixel size(予定) BeamCal : 30 mm² PairMonitor : 0.16 mm²

Summary and Plan

Summary

– Event Generationを行い、Pair Monitorにヒットする粒子選別を 行った。

– HitするPair BGの総数はビームサイズと比例関係を持つ。(近似磁 場に於いて)

Plan

- MokkaにおけるPairMonitorのGeometryを変更する方法を学ぶ。

- その後、再びMokkaでFull simulationをする。

– その結果から、Pair Monitorの読み出し速度、ピクセルサイズな どの情報を決定する。

– Pair BGの総数以外にもBeam tuningに使える良い変数を見つける。



ご清聴ありがとうございました。